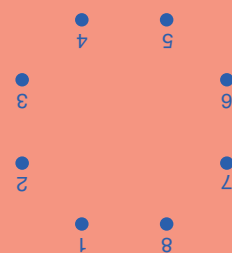
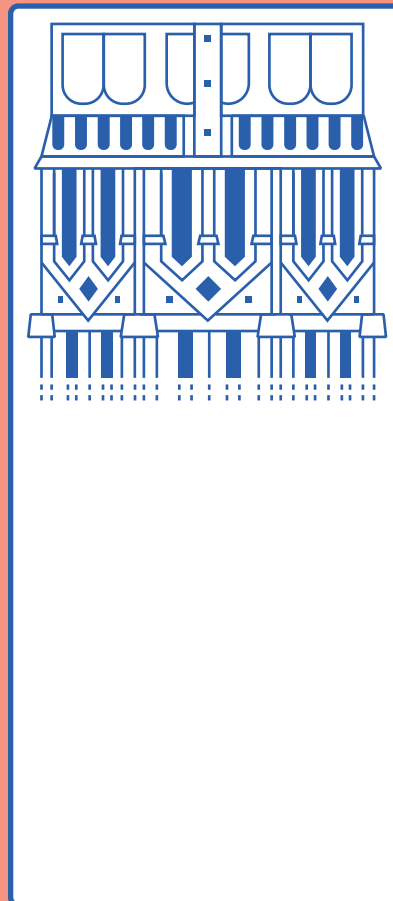


Le clocher a une forme octogonale, il a 8 côtés. Relie les points pour dessiner cette forme géométrique.



Une tour se dresse près de l'église. C'est le clocher, où l'on sonnait les cloches. Il était autrefois plus haut, mais un jour d'orage, la foudre en a détruit une partie. Imagine et dessine un autre toit plus pointu ou tout rond. A tes crayons !



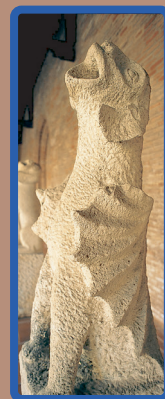
1

Vue sur le clocher

fiche jeux n°1

Le cloître

bienvenue!



Un cloître est un jardin entouré de colonnes, qui se trouve souvent dans des couvents. Au Moyen Âge, ce bâtiment était un couvent où vivaient des moines appelés les « augustins ».

2 Les chapiteaux

En haut des colonnes, des chapiteaux sont décorés.

Dessine un décor de ton choix !

Amuse-toi à trouver :

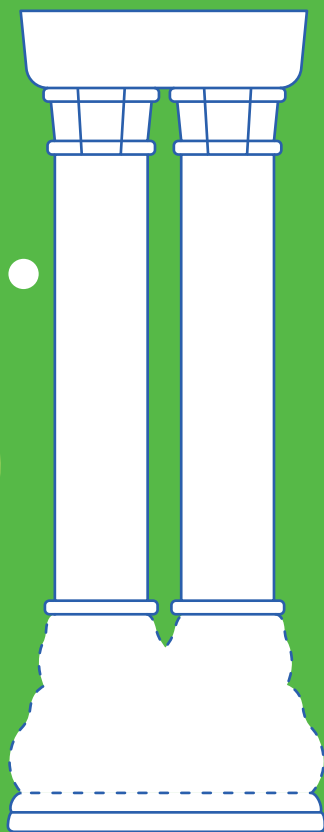
un blason avec un agneau



un moine



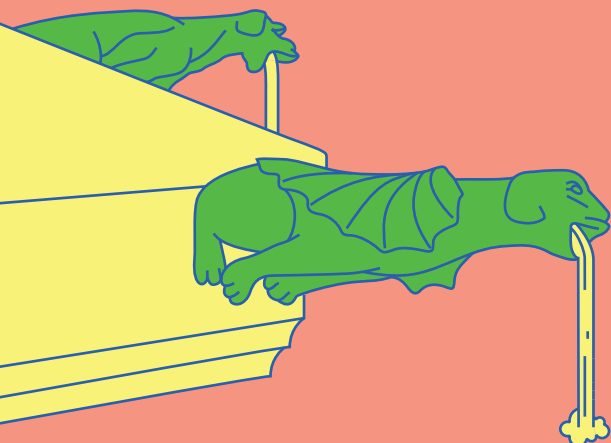
deux lions rigolos



3

## Les gargouilles

☞ Ces monstres en pierre sont placées au bord des toits, tu peux en voir sur l'église ! Ils servent à rejeter l'eau de pluie loin des murs : ce sont des gouttières !

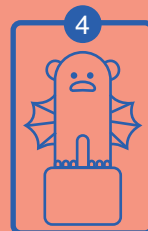
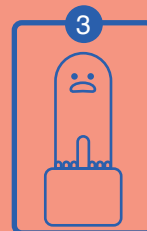
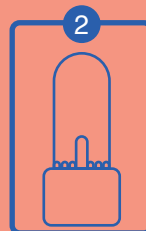
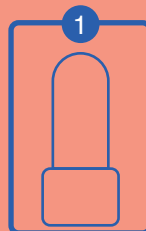


Amuse-toi à inventer ta gargouille en mélangeant plusieurs parties d'animaux : oreilles de chien, ailes de chauve-souris...

Une recette pour t'aider !

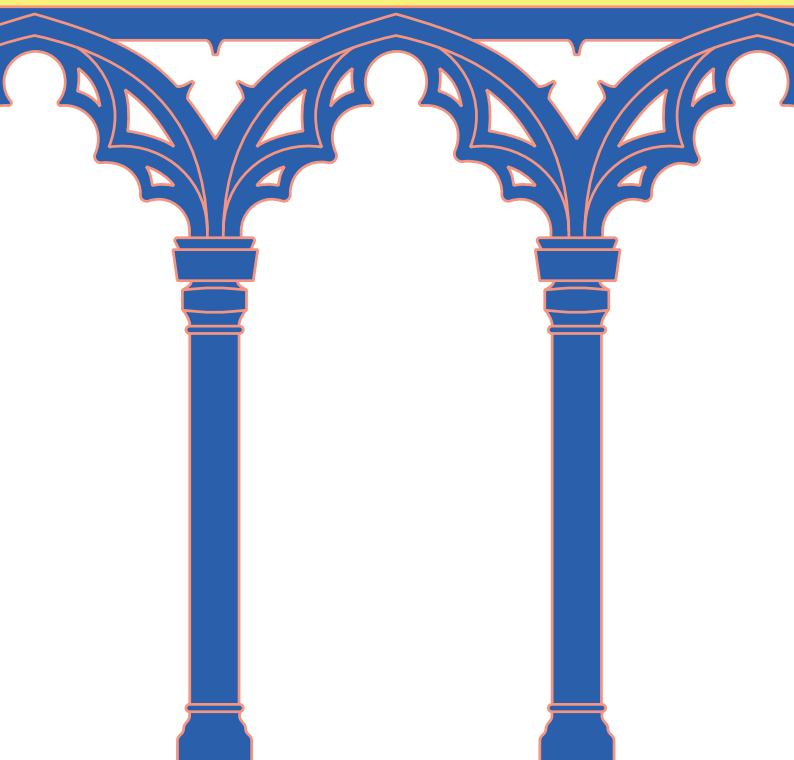
1. Un rectangle pour le socle et un grand pont pour le corps
2. Un petit pont pour les pattes
3. Des ronds pour la bouche et les yeux.
4. Ajoute des ailes, des cornes, une queue, des écailles...

C'est toi l'artiste !



4

## Le jardin

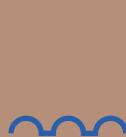


C'est chouette un jardin dans un musée !  
Qu'aimerais-tu faire ou voir dans ce jardin ?  
Des animaux ? Une balançoire ?  
Dessine ce qu'il te plaît !

5

## En forme !

Ici, les bâtiments ont plein de formes différentes !  
Entoure celles que tu vois :



1



2



3



4



5



6

Dessine d'autres formes :

